

# MODE D'EMPLOI PS5

PS5™



**ALLUMER LA CONSOLE  
L'ÉCRAN D'ACCUEIL  
LE MENU DE LA PS5  
ÉTEINDRE LA PS5  
PROFILS DE JEU  
LES MANETTES PS5  
DÉMARRER UN JEU  
QUITTER UN JEU**


# MODE D'EMPLOI PS5

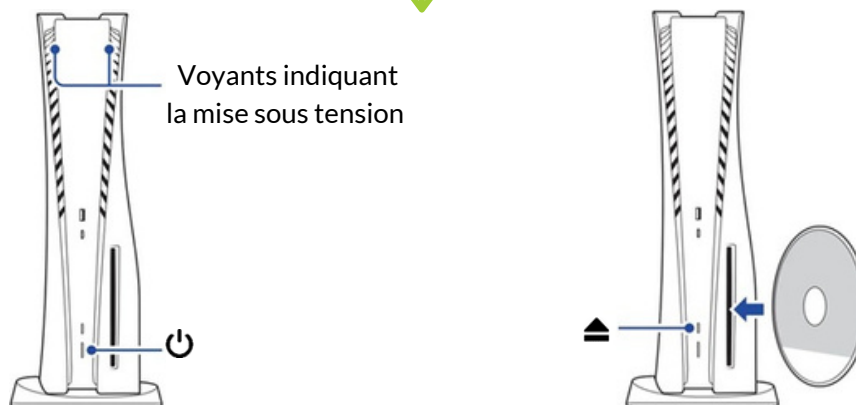


## Allumer la console

Appuyer sur le bouton Power  pour allumer la console.

Le bouton Eject  permet de sortir le CD de jeu.

On peut également allumer la console à partir du bouton central  de la manette, qui allume console et manette en même temps.



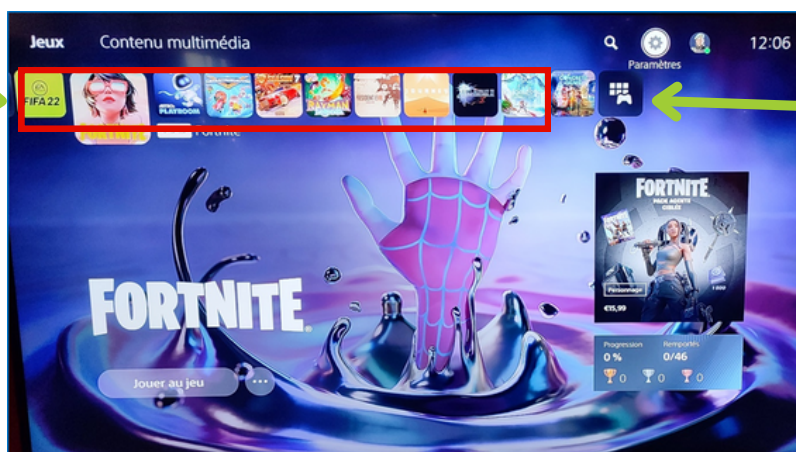
## L'écran d'accueil

L'écran d'accueil est visible dès l'allumage de la console.


Sur l'écran d'accueil de la console, on retrouve la liste des derniers jeux démarrés sur cette console.

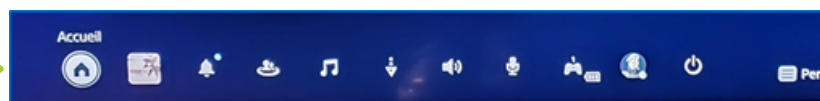
Une liste plus complète est accessible dans la **Bibliothèque**, située tout à droite à la suite des derniers jeux démarrés.

Affichage des  
derniers jeux  
démarrés



Bibliothèque

Depuis un jeu, l'accueil est accessible en appuyant sur le bouton PS  de la manette pour afficher le centre de contrôle, puis en sélectionnant Accueil




# MODE D'EMPLOI PS5

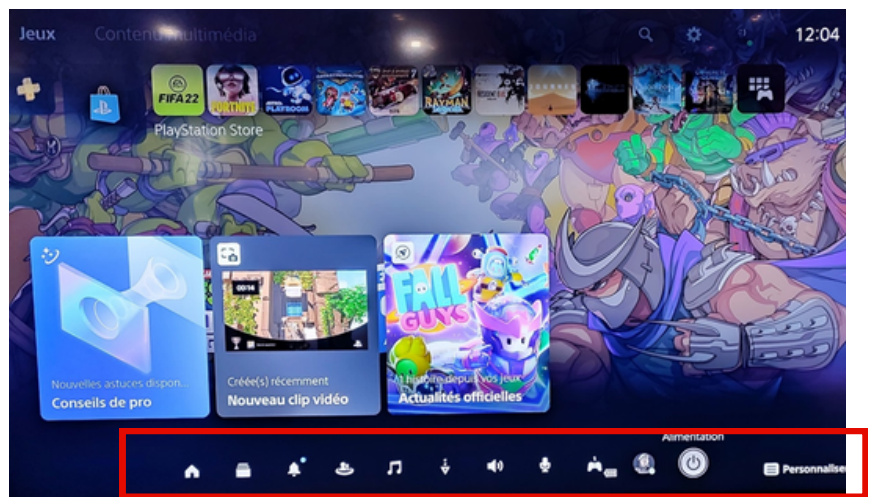


## Le menu de la PS5


On peut afficher le menu de la PS5 en appuyant sur le touche PS  de la manette.

Le menu, aussi appelé centre de contrôle, est accessible à partir de l'écran d'accueil ou à partir d'un jeu directement en appuyant sur le bouton central  de la manette

Le menu général est visible en bas de la page d'accueil



## Eteindre la PS5 depuis le menu de la console

Pour éteindre ou redémarrer la console, aller sur l'icône **Alimentation** 



Dans le menu **Alimentation**, sélectionner **Eteindre** ou **Redémarrer** la PS5. Le mode repos est le passage de la console en mode « veille » (utile par exemple lorsque l'on a des mises à jour à effectuer).



# MODE D'EMPLOI PS5



## Profils de jeu PS5

Pour pouvoir jouer à un jeu PS5, il est obligatoire de sélectionner un profil/compte au démarrage

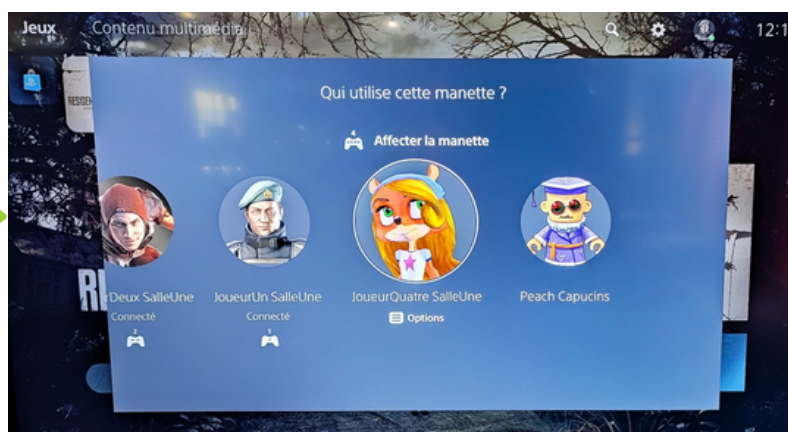
Sur chaque console, un profil administrateur et plusieurs profils « tous joueurs » ont été créés. Les profils administrateurs de la médiathèque sont protégés par mot de passe, les profils tous joueurs appartiennent aussi à la médiathèque mais sont accessibles sans restrictions. Lorsque vous allumez une manette, on vous demande d'identifier à quel joueur elle appartient : il faut alors choisir un profil « tous joueurs » (cf. tableau ci-dessous).



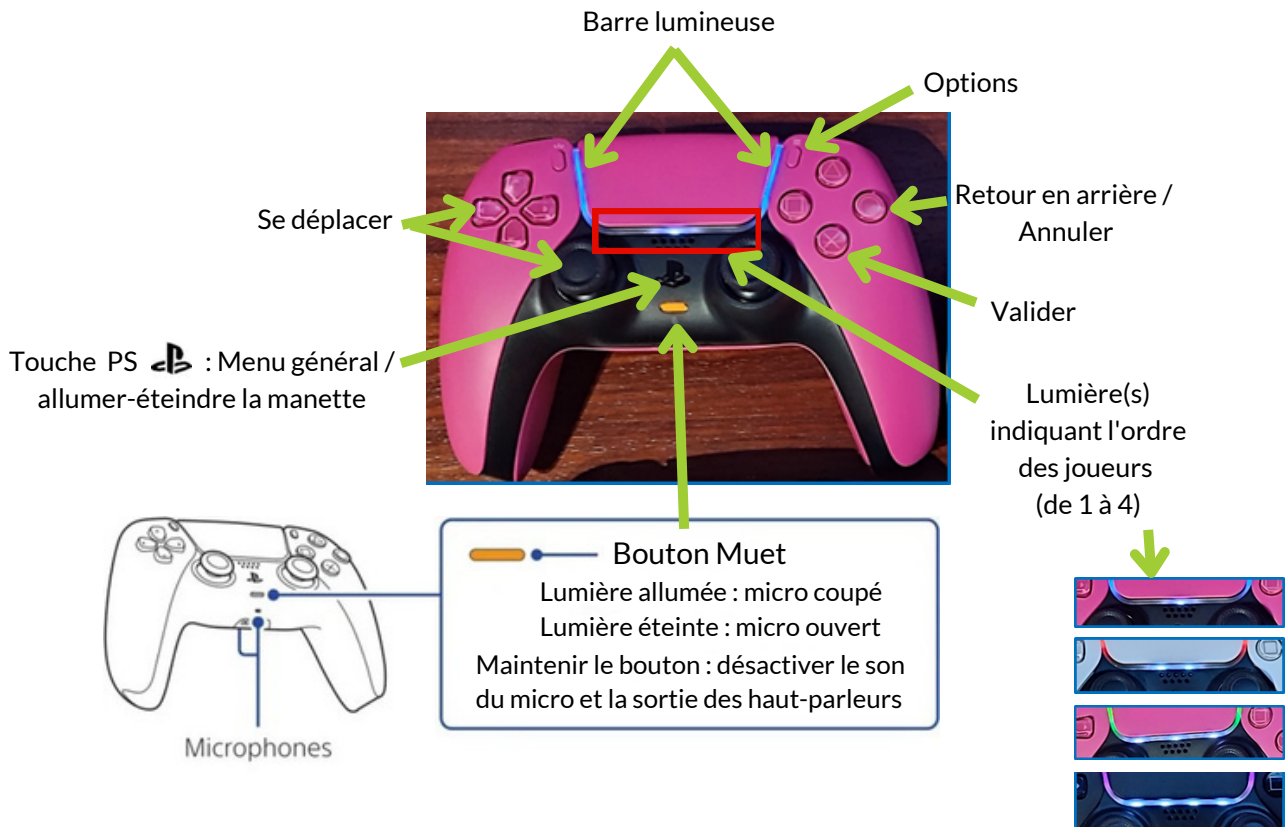
Espace (console)	Profils tous joueurs	Profils admin
Salle 1 (PS5)	JoueurUn SalleUne JoueurDeux SalleUne JoueurTrois SalleUne JouerQuatre SalleUne	Peach Capucins
Box 1 (PS5)	JoueurUn BoxQuatre JoueurDeux BoxQuatre	Bowser Capucins

Pour le 1er joueur, choisir par défaut le profil « JoueurUn SalleUne » Pour le 2ème joueur (3ème et 4ème joueur), sélectionner un autre profil « tous joueurs » (cf. tableau).

Dès qu'une manette est allumée, l'écran du choix du profil du joueur s'affiche



## Les manettes PS5



## Allumer et connecter les manettes

Allumer la manette PS5 en appuyant sur le bouton central . La barre lumineuse de la manette s'allume, ainsi que la lumière centrale qui indique le numéro du joueur.

Il est possible d'utiliser jusqu'à 4 manettes à la fois.  
Il faut appuyer sur le bouton PS pour attribuer des numéros aux manettes.  
L'indicateur de joueur s'allume en conséquence. Les numéros sont attribués dans l'ordre à partir du numéro 1, et vous pouvez identifier le numéro de votre manette en fonction du nombre de voyants allumés



**Attention :** Lorsque l'on joue à un jeu PS5, la barre lumineuse de la manette s'éclaire en bleu, en rouge, en vert ou en rose selon l'ordre de connexion de la manette. Il s'agit d'une fonctionnalité distincte de l'indicateur du numéro de joueur.




# MODE D'EMPLOI PS5



## Eteindre les manettes (2 façons différentes)

- Si on est devant l'écran TV, éteindre les manettes à partir du centre de contrôle (cf. chapitre précédent **Eteindre la console**), en allant dans **Profil** puis **Déconnexion**.




- Si on n'est pas devant la télé, rester appuyé sur le bouton central  de la manette jusqu'à ce que la lumière s'éteigne (environ 15 secondes).

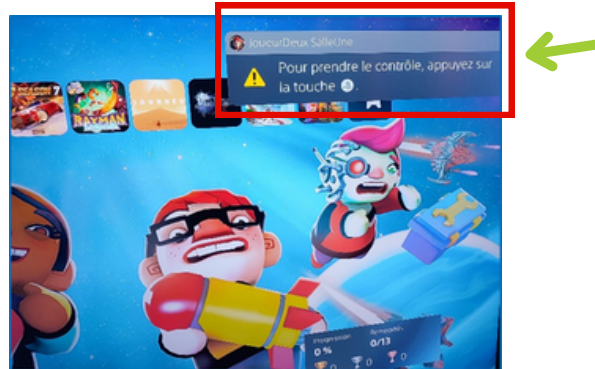
## Si une manette PS5 ne fonctionne pas:


- Vérifier que la manette correspond bien à l'emplacement (box, salle) attribué au joueur.
- Vérifier qu'il s'agit bien d'un jeu multijoueur permettant l'ajout d'une 2ème manette.
- Il se peut que la batterie de la manette soit déchargée : la mettre à charger dans le tiroir et en prêter une autre en échange, ou prêter un câble de chargement (détachable des stations de chargement) avec lequel le joueur pourra connecter la manette sur le port USB de l'avant de la console

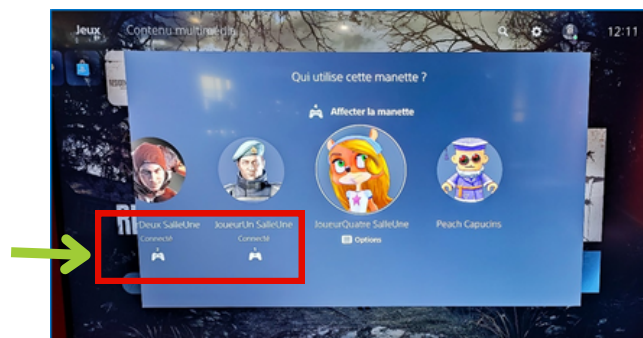
# MODE D'EMPLOI PS5




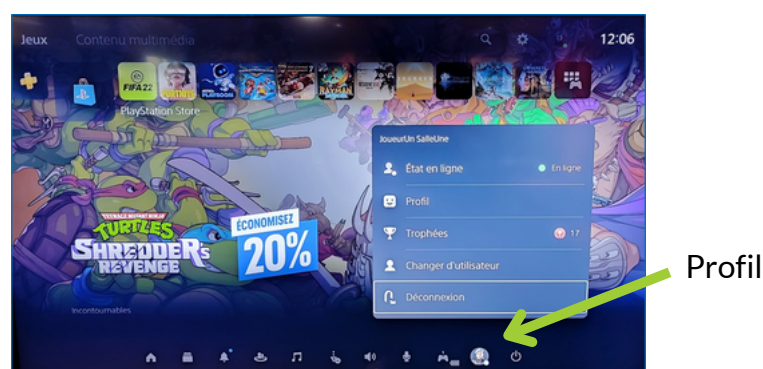
- Sur la PS5, le menu principal affiché à l'écran correspond à un profil de jeu et donc à une manette (chaque manette a son propre profil) : si une des manettes ne répond pas, appuyer sur le bouton  de la manette pour passer à son écran et reprendre la main sur cette manette. Dans cette situation, un message explicatif apparaît à l'écran et indique la marche à suivre (la touche PS est le bouton de la manette)



- Si une manette supplémentaire apparaît à l'écran comme connectée, vérifier dans le kit qu'une autre manette n'est pas restée allumée (se repère facilement à la lumière).
- Lorsque trop de profils sont connectés en même temps, il se peut que la manette ne réponde plus car le profil affiché n'est pas celui de la manette. Lorsque l'on appuie sur le bouton central  d'une manette, la console nous demande de choisir un profil. Sur cet écran, on peut voir les profils déjà connectés sur la console.



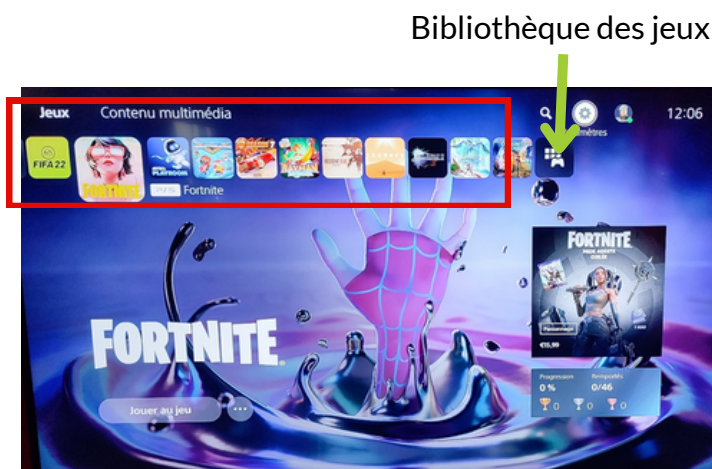
- Pour déconnecter la manette ou changer le profil : aller dans le centre de contrôle (appui sur le bouton central ) puis : dans le menu **Profil** et choisir **Changer d'utilisateur** ou **Déconnexion**



## Démarrer un jeu


Les visuels des derniers jeux démarrés ou installés sur la console apparaissent sur la page d'accueil. Sélectionner l'image du jeu souhaité et valider.

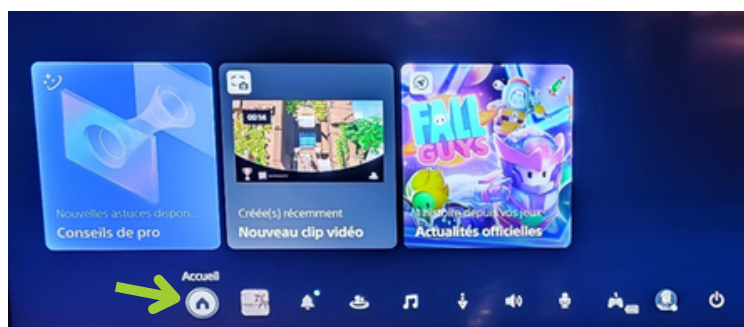
Si le jeu n'est pas affiché sur la page d'accueil, aller dans la **Bibliothèque**, située à la suite des jeux tout à droite de cette page. Sélectionner l'image du jeu et valider.



→ Pour les jeux physiques, glisser le CD du jeu dans la fente de la console. La console avale le CD toute seule. Normalement, le jeu se lance automatiquement. Si ce n'est pas le cas, rechercher l'image du jeu sur la page d'accueil ou dans la **Bibliothèque** et valider


## Revenir au menu général depuis un jeu

Une fois un jeu démarré, on peut revenir à l'écran d'accueil de la console par un appui court sur le bouton central  de la manette, puis en sélectionnant **Accueil**. Cela permet de revenir à la page d'accueil de la console sans quitter le jeu.



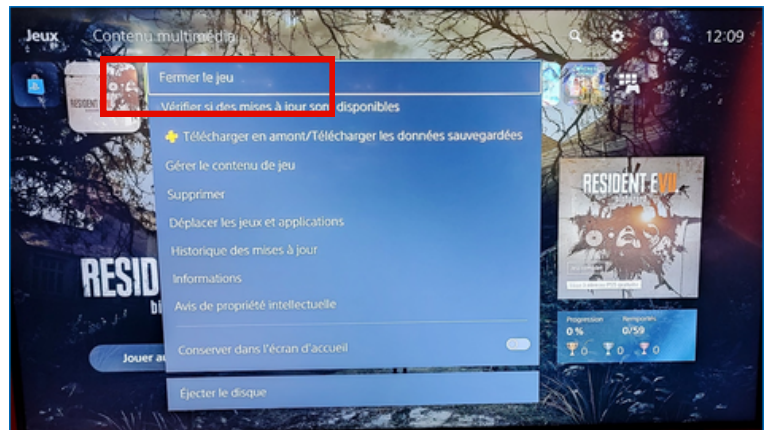



## Quitter un jeu

- Lorsqu'un jeu est en cours, on peut sortir et revenir à l'écran d'accueil en appuyant sur le bouton central  de la manette. Attention : cela ne ferme pas complètement le jeu.

Pour quitter complètement un jeu, revenir à l'écran d'accueil comme expliqué ci-dessus

Se positionner sur l'image du jeu en cours et appuyer de façon prolongée sur la touche **Options** pour ouvrir le menu. Sélectionner **Fermer le jeu**.



Pour les jeux sur CD, après avoir quitté complètement le jeu, appuyer sur le bouton **Eject**  de la console, ou choisir dans le menu **Ejecter le disque**



Touche **Options**

## Si un jeu PS5 ne fonctionne pas:

- S'il s'agit d'un jeu physique, vérifier que le CD du jeu est bien inséré.
- Les CD trop sales ou rayés peuvent ne pas se lancer : nettoyer le CD avec les produits/chiffons situés dans le meuble de l'accueil puis réessayer de le lancer
- Si le jeu est déjà en cours sur un autre profil, il peut refuser de se lancer : fermer tous les profils et relancer le jeu (cf. chapitre **Si une manette ne fonctionne pas**)