

# MODE D'EMPLOI SWITCH

**N I N T E N D O  
S W I T C H**



**LE MATÉRIEL**

**MODE TV OU MODE PORTABLE**

**LES MANETTES**

**L'ÉCRAN D'ACCUEIL SWITCH**

**LA CONFIGURATION DES MANETTES**

**LES JEUX SWITCH**

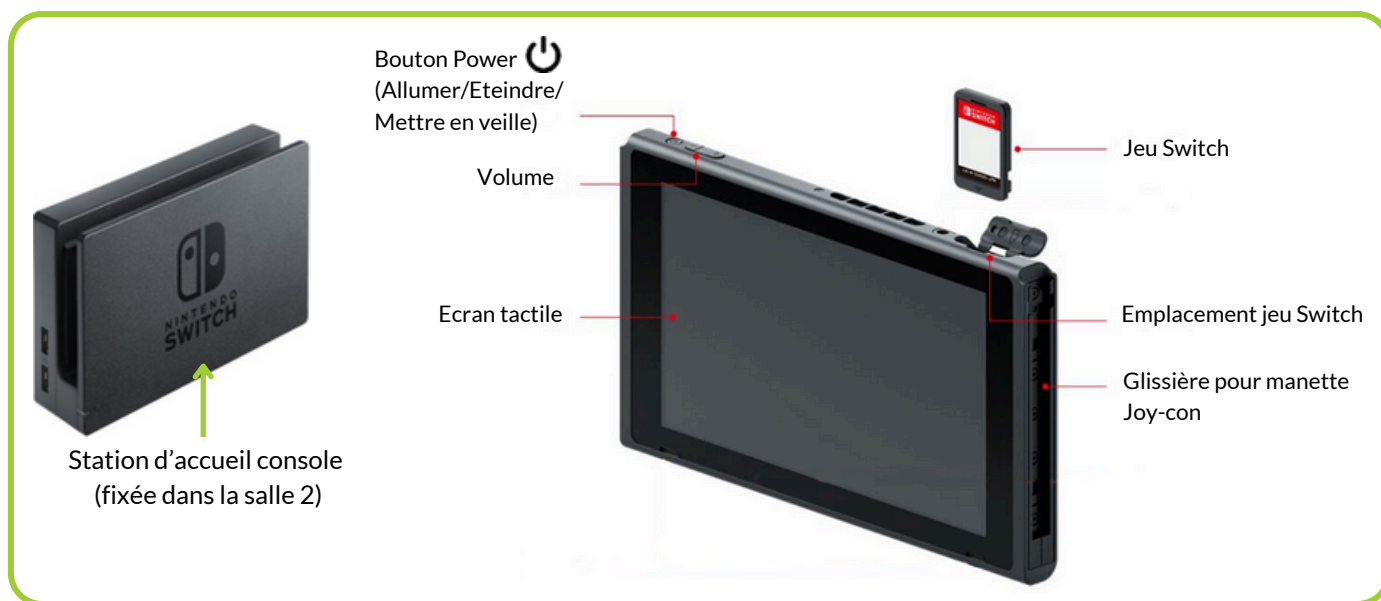
**ETEINDRE LA CONSOLE**

# MODE D'EMPLOI SWITCH

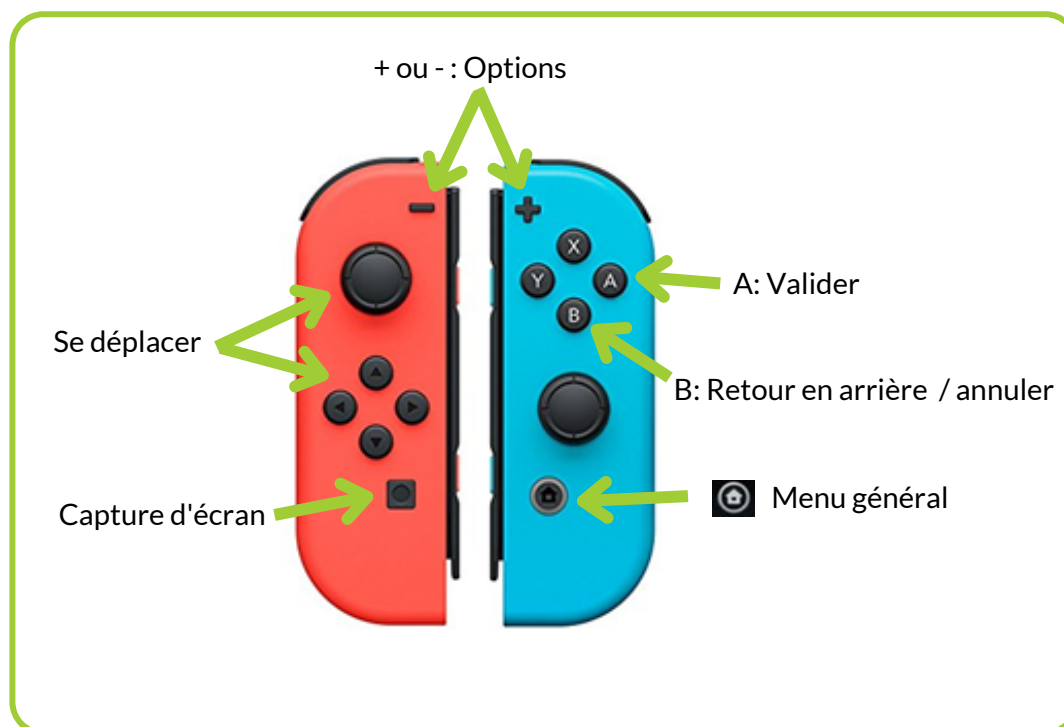


## Le matériel:

### La console



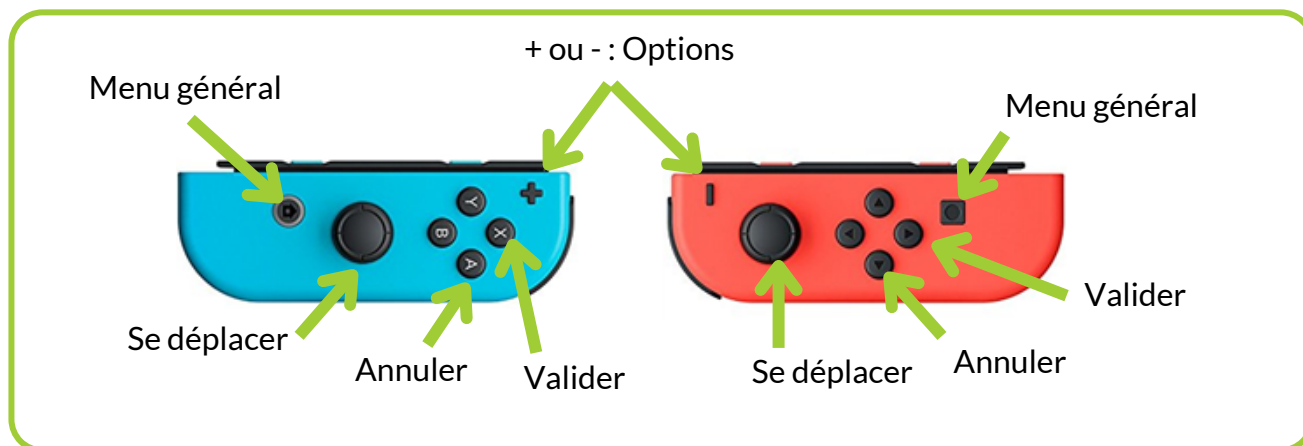
### Paire de Joy-con (1 joy-con = une demi-manette)



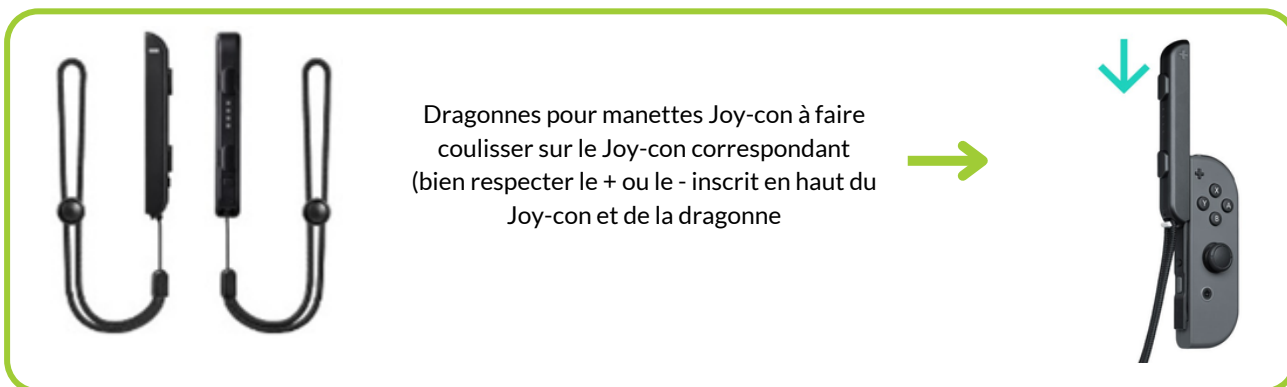
# MODE D'EMPLOI SWITCH



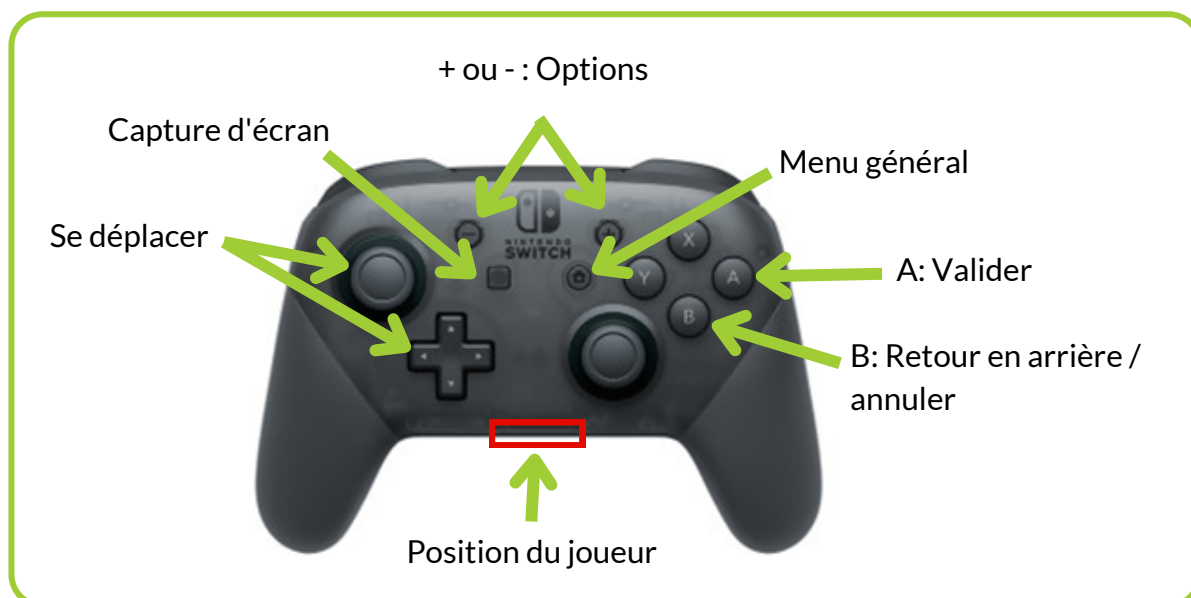
## Joy-con seul (1 joy-con = 1 manette complète)



## Les dragonnes



## Les manettes pro



# MODE D'EMPLOI SWITCH



## Mode TV ou mode portable

On peut jouer à la Switch de 2 manières différentes: comme sur une console classique reliée à une TV (Mode TV), ou comme sur une console portable lorsqu'on coulisse les joy-con directement sur la console.

**Dans notre espace, nous recommandons fortement aux joueurs de jouer en mode TV, car le mode portable déchargerait trop rapidement la console.**

Pour projeter la console sur l'écran de la TV, il faut insérer la console dans sa station d'accueil. Cette base se trouve sur le meuble TV dans la salle 2.

Une fois la console bien insérée dans sa base, l'image est affichée instantanément sur la télé



## Les manettes

La Nintendo Switch présente une grande particularité par rapport aux autres consoles . Les manettes joy-con peuvent se combiner de plusieurs façons:

Les 2 Joy-con (droit + gauche) peuvent être utilisés comme une manette entière



Un seul Joy-con est également utilisable comme une manette entière (pour les commandes, cf. chapitre précédent **Le matériel**, rubrique **Joy-con seul**)



# MODE D'EMPLOI SWITCH



Pour mettre ou enlever les dragonnes des Joy-cons, il faut les faire coulisser de haut en bas sur le côté de la manette, en faisant bien attention de mettre le signe + de la dragonne en face du + de la manette, et le - en face du - (les dragonnes ont chacune un signe + sur le recto et - sur le verso).



Attention : Si une dragonne ne coulisse pas, elle est peut-être verrouillée : vérifier que le loquet blanc situé en bas de la manette (sous l'inscription **Lock**) est bien abaissé.



Pour mettre les Joy-con sur la console, il faut également les faire coulisser. Pour les enlever, il faut par contre appuyer sur les boutons situés à l'arrière des Joy-con avant de les faire coulisser.

Appuyer sur ces boutons pour enlever les Joy-con



# MODE D'EMPLOI SWITCH

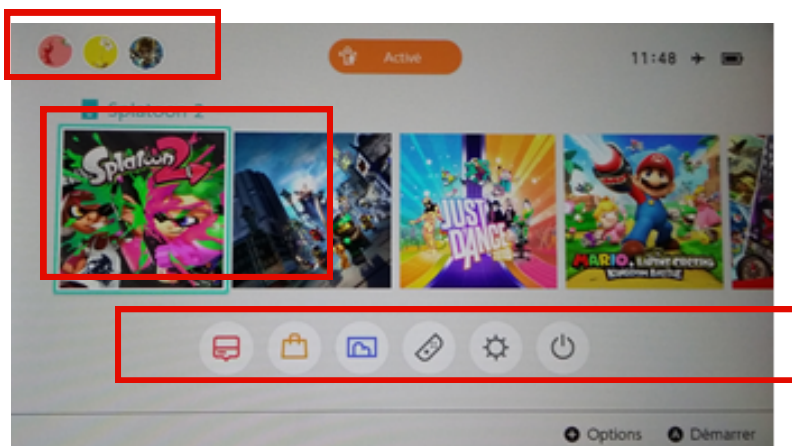


## L'écran d'accueil Switch

Les profils des joueurs

Les vignettes des jeux installés sur la console.

Le menu apparaît en bas de l'écran d'accueil de la console.

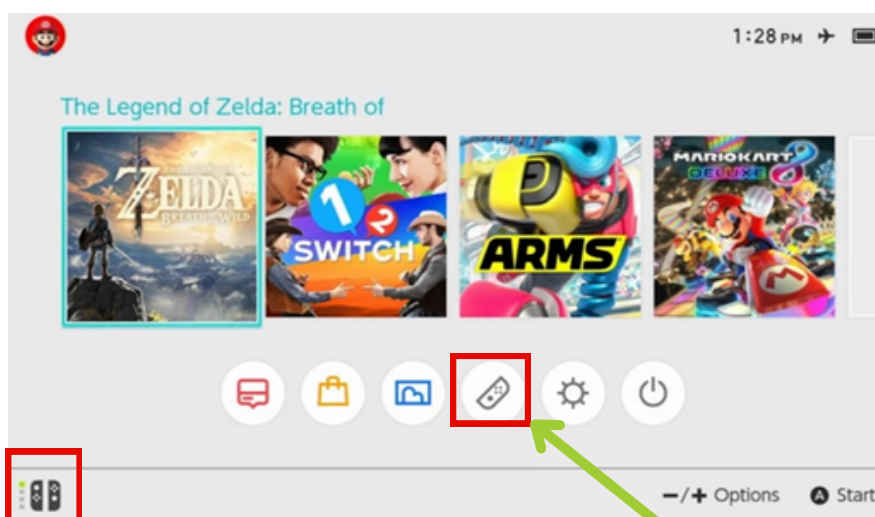


## Configuration des manettes Switch

**Il est indispensable de configurer les manettes avant de commencer à jouer.**

C'est à ce moment que les joueurs choisissent le type de manette souhaité.

Certains jeux demandent une configuration des manettes très spécifique. Si la configuration des manettes ne correspond pas aux requis du jeu, le menu s'ouvre automatiquement afin de reconfigurer à nouveau les manettes.



Indication de la configuration de manette en cours

Menu **Configuration des manettes**

# MODE D'EMPLOI SWITCH



Une fois dans le menu **Configuration des manettes**, on arrive sur la page suivante, qui récapitule le matériel détecté actuellement par la console:



Pour reconfigurer l'ensemble des manettes, sélectionner **Changer le style / l'ordre**. Vous arrivez sur la page suivante:



- Si l'on souhaite utiliser une paire de Joy-con pour jouer, on appuie simultanément sur le bouton L du Joy-con gauche et le bouton R du Joy-con droit (manette du joueur 1 sur l'image ci-dessus).
- Si l'on souhaite utiliser un seul Joy-con, on le place à l'horizontale et appuie sur les boutons du dessus (manettes des joueurs 2 et 3 sur l'image ci-dessus)



# MODE D'EMPLOI SWITCH

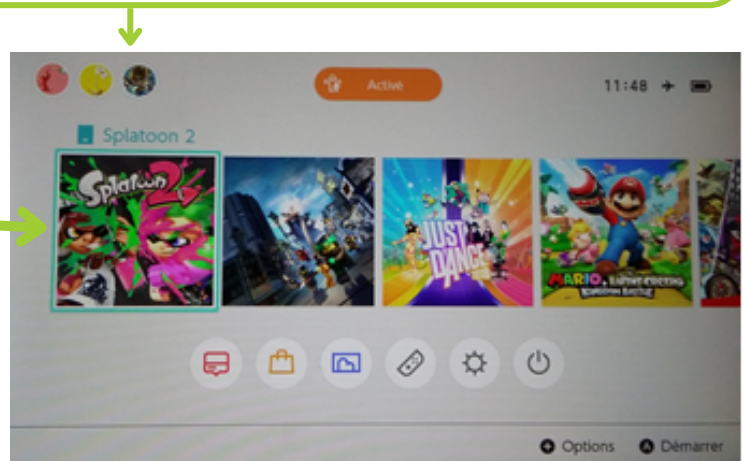


## Les jeux Switch

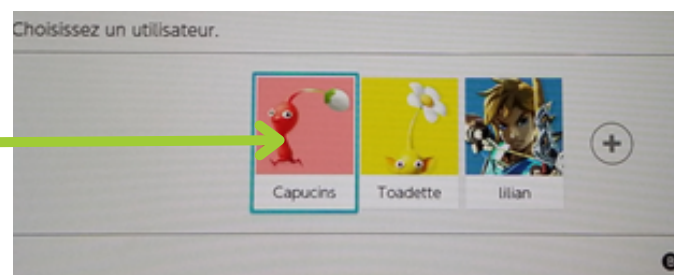
### Lancer un jeu

Sélectionner la vignette du jeu souhaité et valider avec le bouton A (ou le bouton droit de la manette, selon la configuration des manettes en cours : cf. chapitre précédent *Configuration des manettes*).

La sélection en cours est signalée par un entourage bleu



Au lancement du jeu, il faut choisir un profil d'utilisateur.  
Sélectionner par défaut le profil **Capucins**.

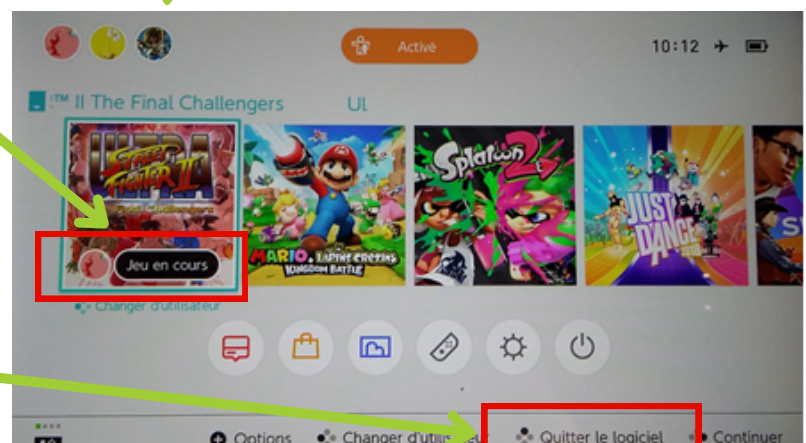


### Quitter un jeu

Pour revenir à l'écran d'accueil quand le jeu est en cours, appuyer sur le bouton Home de la manette Switch.

Le jeu est toujours en cours

Pour quitter le jeu, appuyer sur le bouton X (ou le bouton haut de la manette, selon la configuration des manettes en cours : cf. chapitre suivant *Configuration des manettes Switch*)






# MODE D'EMPLOI SWITCH



## Eteindre la console

Lorsqu'elle n'est pas utilisée, la console se met automatiquement en veille. Pour l'éteindre complètement, rester appuyé sur le bouton Power  sur le côté de la console.

Bouton Power 



Suite à cet appui long, un nouveau menu s'affiche. Sélectionner **Options d'alimentation**. Puis **Eteindre**.

