

PROCÉDURE CATALOGAGE JEUX VIDÉO

Expression :

- Type d'expression = Ressource électronique
- Langue de l'expression = lister les langues du jeu si possible + rajout sous-titre si pas de doublage en français.

Description :

- Remplir le champs « Titre »
et « Titre original » si besoin.
- En « Complément », indiquer le type de console (PS4, Switch...)
- Responsables intellectuels = programmeur/développeur : utiliser les infos de jeuxvideo.com par exemple
- Responsables commercial = studio/éditeur : utiliser les infos de jeuxvideo.com par exemple
- Importance Matérielle : mettre le nombre de disques / cartouches OU « Version numérique » si achat dématérialisé.
- Caractéristiques : coul., son.
- Format : 12 cm (CD) ou 3 cm (cartouche)

Collection et Série :

RAS

Classification et indexation :

- Classification principale : Autre
- Centre d'intérêt :
 - * Âge des joueurs : Donner un âge qui semble le plus réaliste. **Ne pas forcément suivre le PEGI.**
 - * Genres
 - * Nombre de joueurs
 - * Type de document : Jeux vidéo

Analyse :

- Liens externes : Mettre le visuel du boîtier
+ incorporer un lien pour une bande annonce (*Mettre « Bande annonce » dans la partie « Description »*)
- Notes générales : compatibilité manette Pro, Casque VR, PS Move, jeu possible en ligne, nombre de joueurs en ligne (si différent du mode hors ligne)...
- Remplir le résumé
- Autres notes :
 - * Note sur le public destinataire : indiquer le PEGI
 - * Configuration requise : indiquer le matériel et l'espace requis (indiqué au dos du boîtier)

* Note sur les récompenses : si le jeu a eu des prix, l'indiquer ici.

Pour le cas des consoles contenant directement plusieurs jeux :

→ Note de contenu : faire apparaître tous les jeux sous la forme : XXXX ; XXXX ; XXXX

Exemplaire :

→ Localisation : Jeux vidéo

→ Public visé : en fonction de l'âge proposé et non du PEGI

→ Support : Support électronique

→ Cote : JV + 3 premières lettres console + 3 premières lettres nom du jeu (JV PS4 XXX, JV SWI XXX...)

→ Indiquer le fournisseur et le prix

→ Statut : Jeu sur place (**Pas de prêt de jeu pour le moment**)

Les jeux achetés mais non installés sur les consoles doivent être prêtés à l'abonné fonctionnel

« JEUX VIDEO STOCK » pour ne pas être vu du public.